Questão 01 - Qual das alternativas descreve corretamente uma

característica de uma linguagem de baixo nível?

a) É independente de hardware e fácil de aprender.

b) Possui sintaxe próxima da linguagem humana.

c) Oferece maior controle sobre o hardware, mas é mais difícil de

programar.

d) É executada diretamente pela JVM.

Questão 02 - Assinale a alternativa que apresenta apenas

linguagens de alto nível:

a) Assembly, Java e Python

b) C, Java e Python

c) Java, Python e Machine Code

d) C, Assembly e Machine Code

Questão 03 - Qual das alternativas representa uma característica de

um algoritmo compilado?

a) É traduzido para código de máquina antes de ser executado.

b) É interpretado linha por linha durante a execução.

c) Não precisa de um arquivo executável para ser rodado.

d) Não precisa ser traduzido para código de máquina.

Questão 04 - Qual é a principal vantagem de programas

interpretados?

a) Têm melhor desempenho em comparação com programas

compilados.

b) Podem ser executados imediatamente sem uma etapa de

compilação.

c) Não dependem de um ambiente de execução.

d) Sempre geram código binário antes de serem executados.

Questão 05 - O que acontece no processo de execução de um

programa em Java?

a) O código é interpretado diretamente pela JVM sem compilação.

b) O código é compilado para código binário específico do sistema

operacional.

c) O código é compilado para bytecode e, em seguida, interpretado

pela JVM.

d) O código é executado sem precisar de compilação ou

interpretação.

Questão 06 - Qual é a principal finalidade de um algoritmo?

a) Resolver problemas de hardware em computadores.

b) Definir passos lógicos para solucionar um problema.

c) Compilar programas para execução direta.

d) Traduzir linguagens de alto nível para baixo nível.

Questão 07 - O que é lógica de programação?

a) O estudo de como os computadores processam dados

internamente.

b) A sequência de passos necessários para criar um sistema

operacional.

c) A habilidade de organizar e estruturar pensamentos para resolver

problemas de forma lógica e eficiente.

d) O conjunto de regras que define a sintaxe de uma linguagem de

programação.